

Dr inż. Rafał Doniec, ukończył studia pierwszego i drugiego stopnia w 1999 na Wydziale Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Śląskiej W Gliwicach. Następnie ukończył 2002 roku studia z inżynierii sieci telekomunikacyjnych na Wydziale Cybernetyki Wojskowej Akademii Technicznej w Warszawie. Pan Doniec zdobył dyplom doktora w 2010 roku z macierzystej uczelni. Podczas pracy nad doktoratem, uczęszczał równolegle do Szkoły Głównej Handlowej na Podyplomowe Studium MBA, które ukończył w 2006.

Od końca lat 90 współpracował z przemysłem nad rozwojem platform dedykowanych dla sieci telekomunikacyjnych, wirtualnych sieci prywatnych, zdobywając doświadczenie o infrastrukturze sieci Internet i aplikacjach webowych. Jego zainteresowania badawcze obejmują standardy edukacyjne, zarządzanie przedsiębiorstwem w branży, e-learning, e-zdrowie, telekomunikacja i telemedycyna.

Propozycje prac dyplomowych.

1. Aplikacja mobilna pozwalająca na wyliczenie podstawowych parametrów ekonomicznych, np.: zysk, marża, narzut.
2. Projekt i realizacja programu komputerowego przeznaczonego do porównywania kosztorysów dla BOM, urządzeń elektronicznych.
3. Predykcja zmian ekonomicznych z wykorzystaniem sztucznej inteligencji
4. Projekt i wykonanie witryny do proponowania prac licencjackich na Uniwersytecie Ekonomicznym.
5. Projekt i wykonanie oftalmoskopu na bazie telefonu komórkowego.
6. Baza danych medycznych oparta informacje dostępne w portalach społecznościowych.
7. Opracowanie algorytmu filtrowania danych (medycznych, telekomunikacyjnych, ekonomicznych) oparciu o aproksymacje stochastyczne.
8. Optymalizacja czasu pracy punktu obsługi klienta w (telekomunikacji, medycynie itd.)
9. Projekt i wykonanie systemu elektronicznej obsługi klienta eBOK.
10. Uniwersalny model operacyjny wdrożenia usługi.
11. Projekt i wykonanie systemu oznaczania stężenia zawartości glukozy opartego na telefonie komórkowym. Duże ryzyko nie powodzenia!
12. Regułowa baza danych na temat chorób metabolicznych
13. Modelowanie stanów nieustalonych w sieci komputerowej w oparciu o generatory fal.
14. Regułowa baza danych uszkodzeń i awarii telekomunikacyjnych.
15. Regułowa baza danych medycznych błędów diagnostycznych.
16. Regułowa baza danych telekomunikacyjnych wywiadów technicznych .
17. Regułowa baza danych szacowania wzrostu wartości dzieł sztuki.
18. Szacowanie wartości walut metodami linowej predykcji.
19. Modelowanie zjawisk dynamicznych.
20. Aplikacja podająca wartość indeksu glikemicznego produktów spożywczych.
21. Model oparty o analizę regresji wybranej insuliny.
22. Chmury obliczeniowe (Cloud Computing).
23. Systemy pomiaru czasu, GIS, GPS, synchronizacja czasu, sygnał czasu.
24. Systemy regułowe (rule base system).
25. Oracowanie witrynowego odpowiednika testu Kocha.(testu drzewa).
26. Analiza SWOT dla usług dedykowanych opiece nad osobami w starszym wieku.
27. Opracowanie ankiety i poprowadzenie badań dotyczących wiedzy na temat systemów informatycznych.
28. Koncepcja i wykonanie systemu pozycjonowania z użyciem technik AdSense. firmy Google.

29. Automatyczna platforma marketingowa, wykorzystująca pozycjonowanie stron i słów kluczowych.
30. Projekt gry topograficznej z wykorzystaniem systemów GISowych.
31. Przygotowanie sklepu internetowego z pakietem logistycznym, gwarantującym terminowość dostaw.
32. Kocepcja zabezpieczenia sieci komputerowej w oparciu o oprogramowanie open source.
33. Przygotowanie interfejsu obsługi komputera dla osób niedowidzących, niepełnosprawnych.
34. Realizacja mobilnej aplikacji dedykowanej graficznym metodą wspomaganie procesu decyzyjnego.
35. Realizacja algorytmu i aplikacji webowej dedykowanej eksploracji danych, dokonujących za pomocą diagramów zwanych drzewami klasyfikacji obserwacji statystycznych.

Luźne propozycje:

- Animacja komputerowa.
- Gra
- Algorytm pozwalający na narysowanie złożonej struktury np. schody, krzywizn, elips
- Aplikacja pozwalająca przenieść dane z pliku *.txt na platformę Android, iOS .
- Opracowanie interfejsu pozwalającego na przekopiowanie danych z urządzenia pomiarowego na komórkę.
- E-lernig
- Zachowania społecznościowe w ujęciu informatycznym.